**05- Tela de evento**

**Pré-condições:** esta tela irá conter programações de eventos que está acontecendo na cidade, o usuário não precisara de nenhum cadastro ou login para visualizar os eventos.

**Fluxo de eventos primário:**

* Na barra superior iremos ter um menu horizontal com os temas “Projeto pet”, “Adoção e Venda”, “Propaganda”, “Loja”, “Eventos”, ”Guia de Procura”, “Cadastre-se” (Caso não esteja logado) e “Minha Conta”.
* Tocando em “Minha Conta” o usuário vai para a tela de login. Tocando em “Projeto Pet” o usuário vai para tela “Sobre Nós”. Os outros temas vão para suas respectivas telas.
* Na aba será pressente um botão para Anunciar Evento. Os Anúncios serão dispostos na horizontal em retângulos e divididos em duas colunas.
* Na primeira coluna teremos, Nome do evento seguido abaixo por: localização, endereço, bairro. Na segunda teremos a Data e Hora seguida abaixo por: descrição (Referência do local e qual o intuito do evento).
* Apertando o botão “Anunciar Evento” teremos um layout em branco do anuncio para preencher.

**Fluxo de eventos secundário:**

* Somente quem estiver logado verá o botão “Anunciar Evento”.

